

Indice

- 17 ***Giocchi innocenti, giochi terribili***
- 17 **APRENDO IL GIOCO**
- 23 **LE MACCHINE MAGICHE**
- 23 Qui non si può vivere
- 25 Mappe e almanacchi
- 26 Pianificazioni, piani e scacchiere
- 28 Mappe del tesoro
- 29 Zone di rischio
- 30 Ripetere è giocare
- 32 Le invasioni invisibili
- 33 Giocare con i mostri
- 35 **FONDARE UN ORDINE**
- 35 Le regole
- 37 Alice in un paese
- 38 Bisogna dire la verità in codice
- 40 La patria è un campo da gioco
- 41 Rive e rivali
- 43 **PROVOCARE IL CAOS**
- 43 Il vuoto
- 46 Con le unghie e con i denti
- 47 Patotero rey del bailongo
- 48 Gli ordini sono ordini a volte
- 51 **UN GIOCATTOLO È QUALSIASI COSA**
- 51 La mappa del reale
- 53 Castelli di cartone
- 55 Zorro e Wonder Woman sono in festa
- 56 Industria nazionale

- 59 **ATTENZIONE! BAMBINI CHE GIOCANO**
59 I giocattoli sofisticati
61 Il nipote di Freud
61 Cyborg e terminator
63 Il ritorno dei morti
64 La nostra Barbie di tutti i giorni

- 67 **I PEDAGOGISTI ARRIVANO A PASSO DI MARCIA**
67 Spazi di potere
68 Giochi minacciati o il pericolo pedagogico
69 Giochi di guerra
71 L'amore e la furia

- 73 **FATE IL VOSTRO GIOCO, SIGNORI!**
73 Il destino viaggia in metro
74 La tregua
76 L'ottava casella
77 Storie analoghe
78 Giochi sacri
79 I riti non sono giochi
81 La dea Fortuna si diverte
82 Passi magici e tentativi falliti
83 Scatole dal doppio fondo e carte divinatorie

- 85 **FARE O NON FARE UN MOSTRO?**
QUESTO È IL DILEMMA
85 Collodi: bisogna umanizzare i bambini
87 Per guardarti meglio
89 Occhi stregati
90 Appeso a un filo
92 I bambini nani del secolo XIX
93 Lieto fine con morale
94 L'utopia dei bambini

- 97 **I PUPAZZI DEL TERRORE**
98 Il giardino delle terribili delizie
99 Due mondi in lotta
100 Le contraddizioni del sistema
101 Bambole magiche
103 Giochi di assenze
104 La guerra dei robot
106 La seduzione del simulacro
- 109 **GIOCO E SPORT**
110 Chiamare i giocattoli a testimoniare
111 Come governatore, è un buono sportivo
112 Specchio, specchio delle mie brame, chi è il più giovane?
113 Lo sport oggi
114 Danza di milioni
115 La guerra di fine secolo
116 Rubare e cancellare
117 Paroline magiche
118 La festa del calcio
119 Per dominarti meglio
- 121 **COME PESANO GLI ANNI**
122 Anticamera della morte
123 Abbassare la guardia
125 La conquista dello spazio
125 Alla ricerca del tempo perduto
127 Gioco e autoritarismo
128 Da giocattolo a giocatore
130 Tienimi, per favore, queste maracas
- 133 **TANGHI: COLPI BASSI DEL DESTINO**
133 Passato perfetto
134 Futuro incessante
134 Presente insicuro
136 Sogni d'aquilone
137 Giocare e giocarsi

- 139 **ITALO CALVINO:**
LA PERICOLOSA FASCINAZIONE DEL GIOCO
- 140 Il sogno di Benjamin
141 Il rovescio del tappeto
142 Genesi tormentata
143 La trappola
144 Trasgressione e castigo
145 Rituali dimenticati
- 147 **ADOLFO BIOY CASARES:**
DIMMI COME GIOCHI E TI DIRÒ CHI SEI
- 148 Bugie a fin di bene
150 Personaggi giocati
151 L'altro lato
153 Riti e giochi da giocarsi
154 Cadaveri eterogenei
- 157 **JULIO CORTÁZAR:**
LA CAMPANA DEGLI SCACCHI
- 158 Macchine inutili
160 Qualsiasi uscita è anche un'entrata
161 Specchietto per le allodole
- 163 **MILAN KUNDERA: I GIOCHI DELL'AMORE**
- 164 Essere un'altra
165 La frontiera del proibito
166 La deviazione
168 Il vaso di Pandora
- 169 **ALIEN E LA COLOMBA**
- 169 Siamo giocattoli degli dèi?
171 La teoria in bozza
172 I lavori della paura
173 Tutti i giochi il gioco
174 Batman e Robin

| | |
|-----|--|
| 177 | Bibliografia |
| 181 | Appendice |
| 181 | Giocare è sconcertante |
| 185 | Maestr* Silenzios* |
| 189 | Se la rivoluzione si traveste da ricreazione |
| 193 | Chi ha giocato questo libro |
| 197 | Ringraziamenti |